1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『ダブルドラゴン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『ダブルドラゴン』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警　告

WARNING

CTR-RAUJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ダブルドラゴン』は、キャラクターを操作して、敵を倒しながらステージを進むアクションゲームです。



3 操作方法

アクションの操作方法

基本アクション

移動	✚
ハシゴなどの上り下り	✚
パンチ	Ⓐ
キック	Ⓑ
ジャンプキック	Ⓐ＋Ⓑ
ひじ打ち	Ⓐ（背後に敵がいるとき）
アイテムを持つ	Ⓐ（アイテムの近くにいるとき）
アイテムを投げる・振る	Ⓐ（アイテムを持っているとき）

※アイテムについて詳しくは、（→8）をご覧ください。

特殊アクション

パンチやキックを繰り返し、敵を攻撃すると、敵がかがんだ状態になります。このとき、特定のボタンを押すと特殊アクションが使えます。



かがんでいる敵

アッパーカット	Ⓐ
旋風脚［せんぷうきゃく］	Ⓑ
髪をつかむ	✚敵の方向に押す（敵の近くにいるとき）
背負い投げ	Ⓐ（敵の髪をつかんでいるとき）
髪づかみキック	Ⓑ（敵の髪をつかんでいるとき）

その他の操作方法

項目の決定	START
ゲームの一時中断・再開	START（ゲーム画面のとき）

※START＋SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットして、タイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費をおさえてゲームを一時中断できます。ゲーム中に３ＤＳ本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で、START を２回押すと、右の画面が表示されます。「ＭＯＤＥ Ａ １ＰＬＡＹＥＲ」を選ぶとゲーム画面（→７）に進みます。



※「ＭＯＤＥ Ｂ ２ＰＬＡＹＥＲ」は遊べません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。
これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→6）をご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

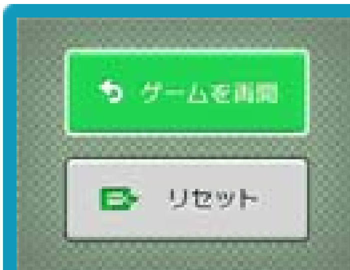
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、[START]または[SELECT]を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときに[L]＋[R]を同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 画面の見かたとルール

ゲーム画面の見かた



① ライフ

敵から攻撃を受けると減ります。

② スコア

一定までたまるとプレイヤーの残り数が１つ増えます。

③ プレイヤーの残り数

ミスとゲームオーバー

ライフがすべてなくなったり、穴などに落ちたりすると、ミスとなってプレイヤーの残り数が1つ減ります。
プレイヤーの残り数がないときにミスするとゲームオーバーです。ゲームオーバー画面が表示され、 START を押すと、タイトル画面に進みます。

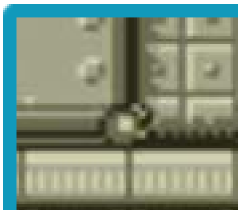
8 アイテムについて

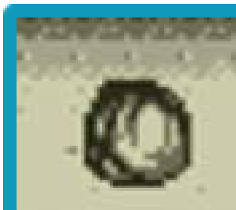
落ちているアイテムを持つと、投げたり、振ったりして敵を攻撃することができます。



※敵の攻撃を受けるとアイテムを落とします。
※アイテムは所定のエリアの敵をすべて倒すと消滅します。

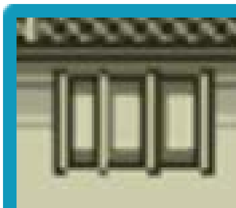
投げることができるアイテム


手りゅう弾


岩


ナイフ

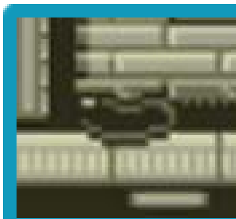

ダンボール箱


ドラムカン

振ることができるアイテム



バット



ムチ

※バットとムチは投げ捨てることができません。

9 ステージ紹介

４つのステージ（ＭＩＳＳＩＯＮ）があり、さまざまな敵やワナがプレイヤーを待ち受けています。

ＭＩＳＳＩＯＮ１
スラム街



ＭＩＳＳＩＯＮ２
工場地帯



ＭＩＳＳＩＯＮ３
怪しげな森

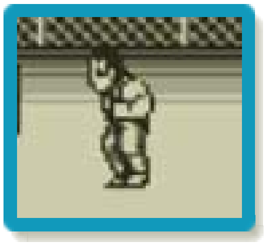


ＭＩＳＳＩＯＮ４
敵の大要塞［だいようさい］



10 敵紹介

ローパー



身長：１８０ｃｍ
体重：８０ｋｇ
得意技：左右パンチ、ドラムカン投げ

リンダ



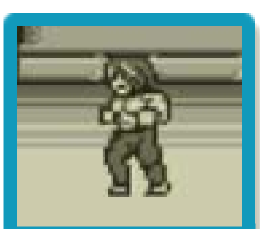
身長：１６７ｃｍ
バスト：９２ｃｍ
得意技：左右パンチ、ムチ

ウィリアムス



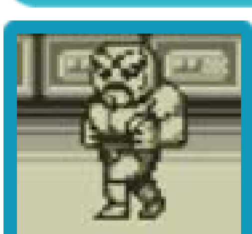
身長：１８５ｃｍ
体重：７７ｋｇ
得意技：飛び蹴り、バット振り、ナイフ投げ

チン・タイメイ



身長：１７５ｃｍ
体重：６９ｋｇ
得意技：掌手［しょうて］

アボボ（中核的ボス）



身長：１９８ｃｍ
体重：１２３ｋｇ
得意技：ハリ手

ウィリー（大ボス）



身長：１７５ｃｍ
体重：７６ｋｇ
得意技：機関銃